

Молчанова Ольга Анатольевна,
учитель начальных классов,
МАОУ СОШ №1, г. Березники,
Пермский край

**Аннотация к игре «Бионика»
для урока окружающего мира
«Игра для смарт-доски»**

Игра предназначена для использования на уроках окружающего мира. Дидактическая интерактивная игра – это прекрасный способ сделать процесс обучения ребёнка увлекательным и более эффективным.

Знания бионики и позволяют учёным изобретать транспорт, делать разные открытия.

На экране видим картинку с изображением и предмет, который послужил прототипом изобретения. Необходимо нажимая на стрелку, выбрать из выпадающих ту картинку, которая подходит, правильно ответив на вопрос.

Цель дидактической игры: научить детей соотносить изобретение учёных и что послужило их прототипом, повысить качество обучения и эффективности подготовки детей за счёт использования имеющихся современных электронных образовательных ресурсов.

Данную игру можно использовать в любом УМК, при наличии SMART Notebook.

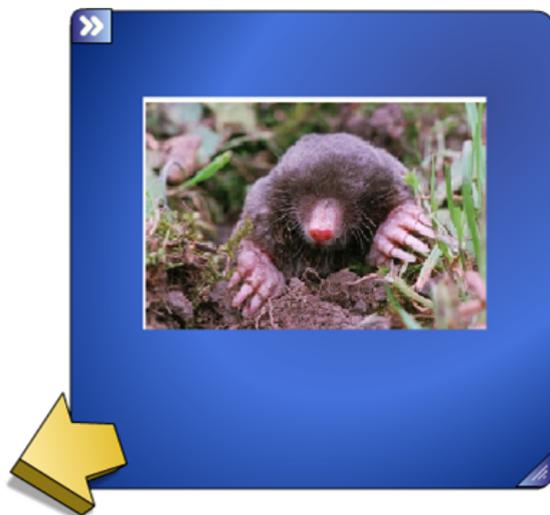
Способ передвижения какой птицы послужил изобретению снегохода?



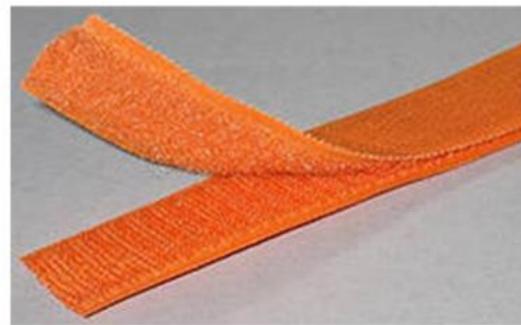
Способ передвижения какого животного послужил созданию танка?



Отличительный признак какого животного натолкнул учёных на создание экскаватора?



Какое растение послужило изобретению застёжки - липучки?



Способ передвижения какого насекомого использовали при создании вездехода и лунохода?



У какого животного человек заимствовал принцип действия присосок?



Строение крыльев какого насекомого использовали в конструкции лопастей вертолѐта?

